1. Apenas UMA
2. Intent, Bundle
3. ArrayList, ListView, ArrayAdapter
4. Conectamos através de um ID e instanciando o objeto através de “FindViewByID” na Activity
5. public class Drone{

String codigoDrone;

private Int posX, posY, posZ;

private String tipoDrone;

private double velocidadeDrone;

private double pesoDrone;

public String toString(){

return “Cod:”+codigoDrone+” “+

“Pos(“+ posX+”,”+ posY+”,”+ posZ+”)”;

}

}

1. Em um listener “OnClick” de um botão “Subir” e outro no “OnClick” do botão descer
2. URLs
   1. [https://dronecontrol.com/<X>/dir](https://dronecontrol.com/%3cX%3e/dir)

https://dronecontrol.com/<X>/esq

* 1. https://dronecontrol.com/land/vigilancia
  2. [https://dronecontrol.com/getvel/<X>/<C](https://dronecontrol.com/getvel/%3cX%3e/%3cC)>

1. public void insereBanco(Drone d){

SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();

ContentValues registro = new ContentValues();

registro.put("COD",d.getCodigoDrone());

registro.put("POSX",d.getposX());

registro.put("POSY",d.getposY());

registro.put("POSZ",d.getposZ());

registro.put("TIP",d.gettipoDrone());

registro.put("VEL",d.getvelocidadeDrone());

registro.put("PESO",d.getpesoDrone());

db.insert("DRONETB",null,registro);

db.close();

}

1. Precisamos:
   1. Mudar a versão do banco no atributo “Versao”
   2. Colocar o código para criar a nova tabela no método “OnUpgrade”
   3. Ler todos os dados da tabela antiga e inserir na nova no método “OnUpgrade”
2. Passos:
   1. Colocar os componentes no layout
   2. Colocar um ID para cada componente que será usado no código
   3. Instanciar os componentes no código da activity usando o “FindViewById”
   4. Acrescentar Adapter e ArrayList para a lista e conectá-los
   5. Acrescentar código dos Listeners
   6. Criar conector com SQLite
   7. Fazer a leitura dos dados e por no ArrayList
   8. Efetuar o “Notify” do adapter
3. Colocar a permissão de acesso Web no Manifest.XML e Colocar os métodos de conexão em uma Thread separada
4. Tantos quantos desejarmos, não há limite de fragmentos para uma activity
5. A lista irá conter apenas “A”